



考拉少儿创意编程

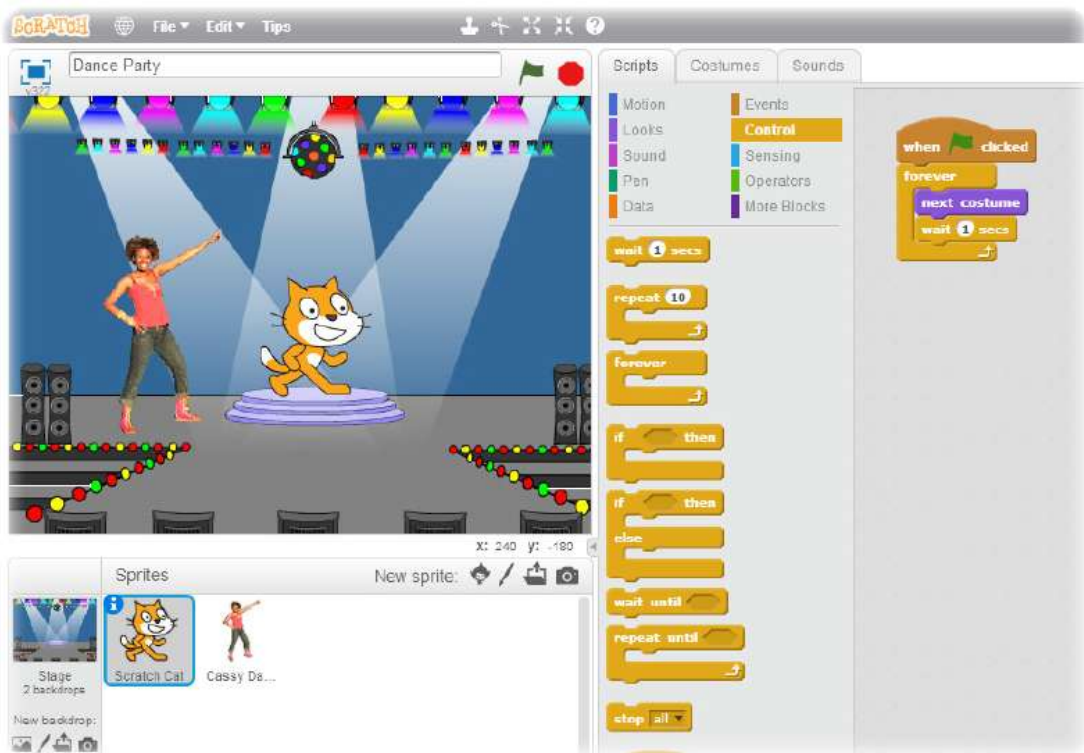
Scratch2.0



<http://mz.kocla.com>

开 始

scratch 这款编程软件可以带领我们创作出属于自己的互动故事、动画片、游戏、音乐剧、和各种艺术作品。



下面的操作将向我们展示怎样通过 scratch 软件创建一个作品项目。

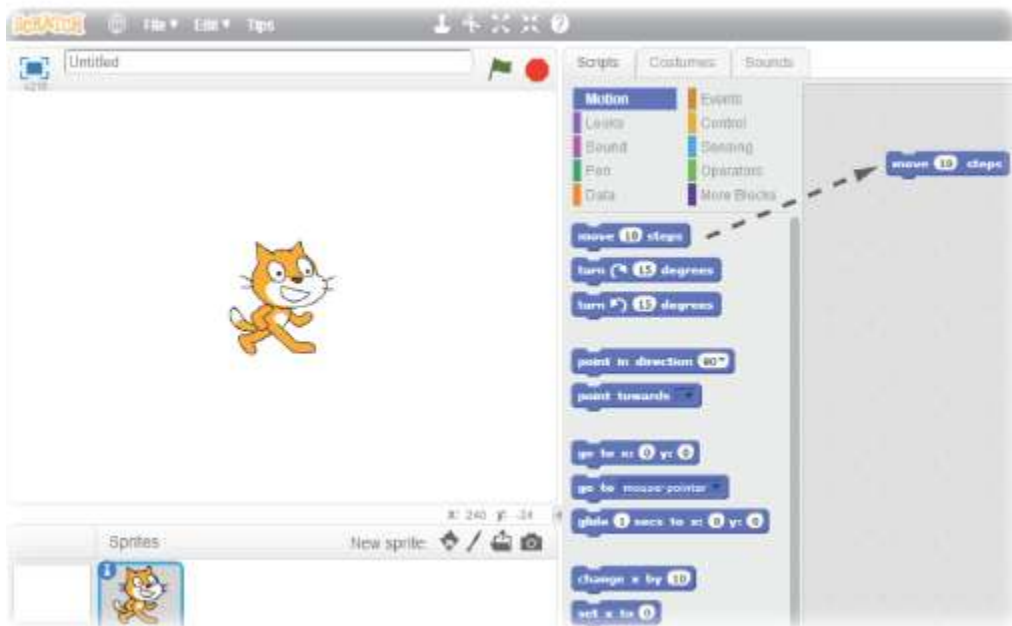


开始一个新项目，进入 scratch 旁边单击“创建”按钮。

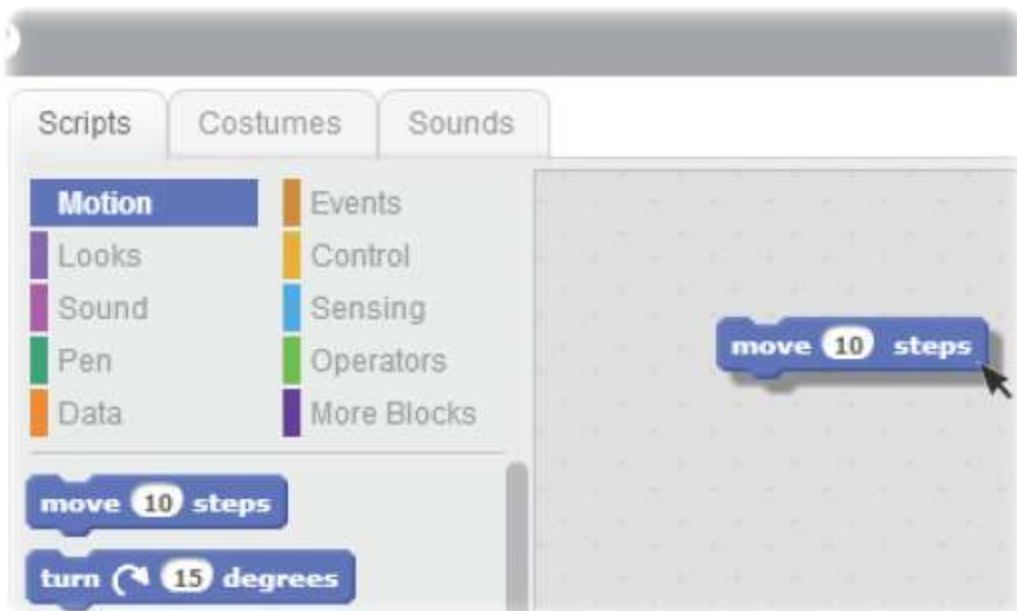


如果你有一个 scratch 账号已注册，那么你就可以保存你的作品了。

一、移动角色

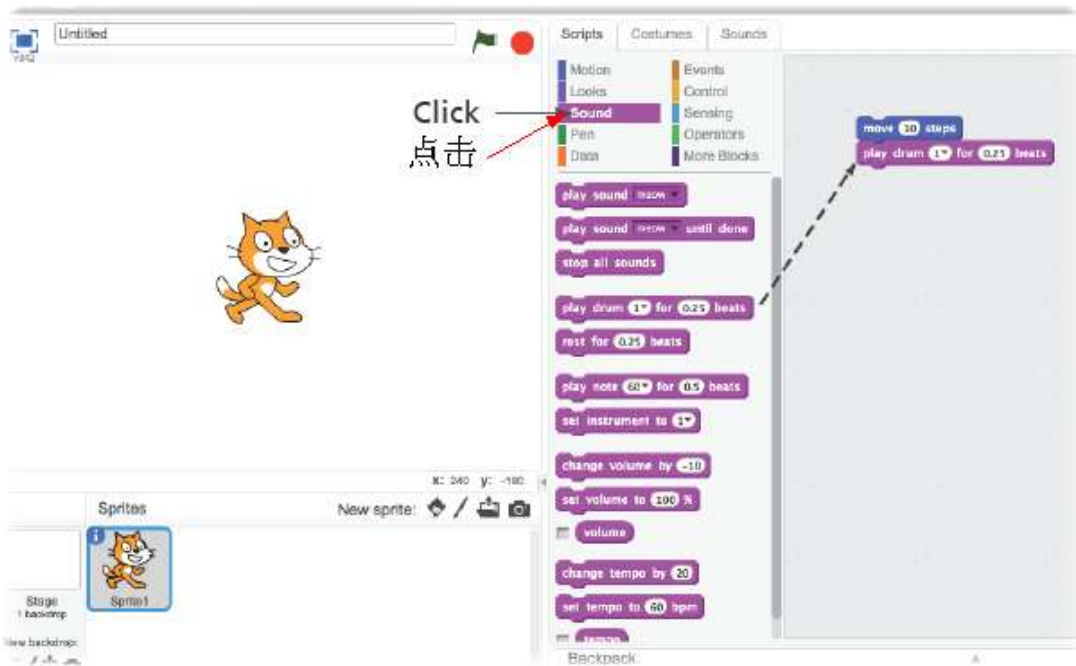


用鼠标拖动指令模块到脚本区



点击模块让小猫角色动起来。

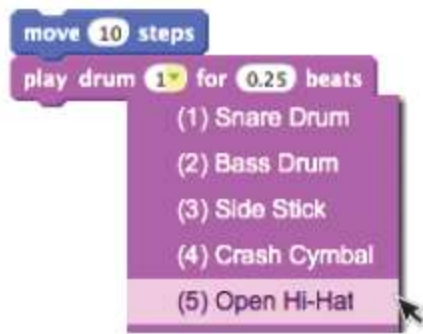
二、添加声音



用鼠标拖动“弹奏鼓声和节拍”的模块拼接到移动模块下面。



点击模块听声音，如果你没听到声音，注意检查电脑或耳机的音量是否设置成 0 了。



点击白框内的黑色三角，你可以在下拉选项中选择不同类型的乐器。

三、开始跳舞



添加另一个移动模块，点击白框在里面输入一个减号。

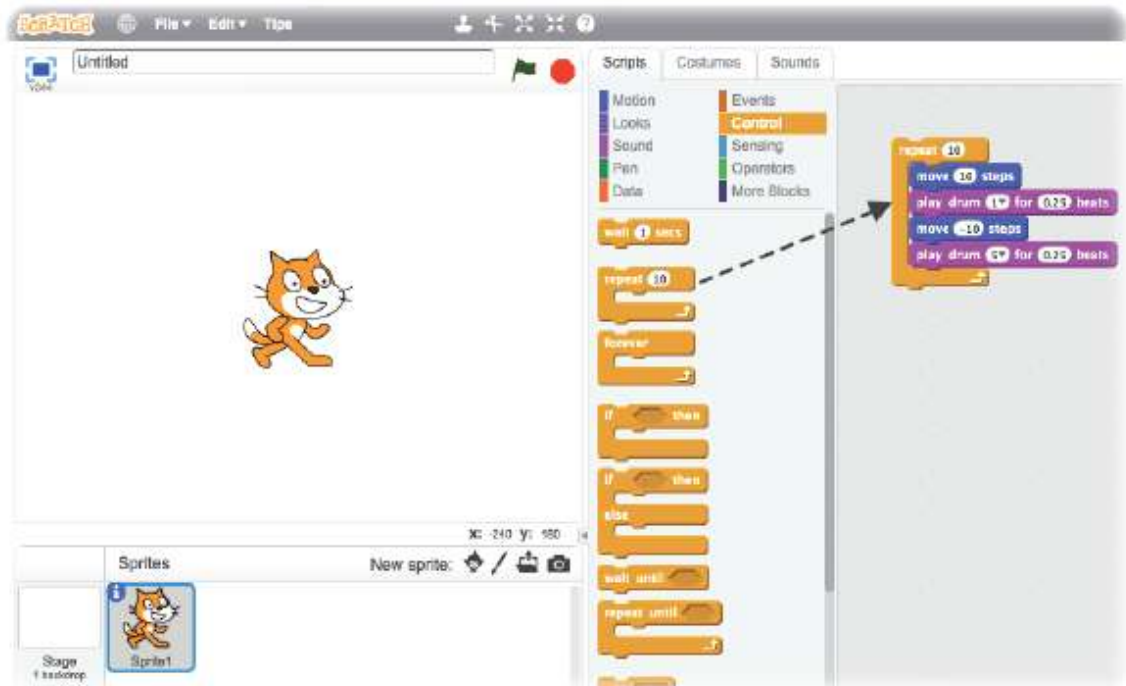


点击任意一个模块让脚本运行起来。



添加另一个“弹奏鼓声和节拍”模块，点击黑色三角在下拉菜单中选择一种声音，点击模块运行。

四、重复执行



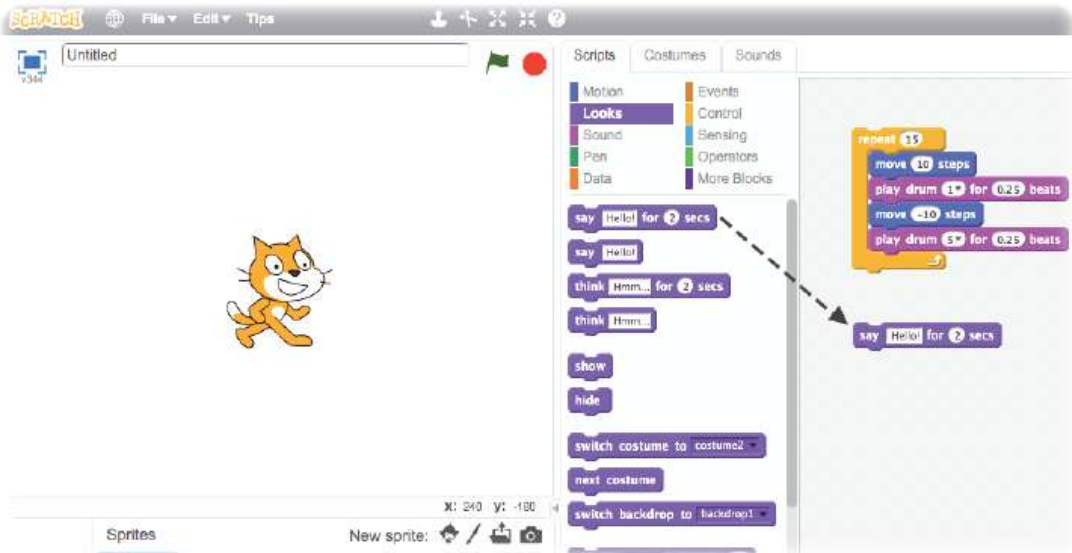
拖动“重复执行 10 次”模块，放置到其他模块组最上方，记得让“重复执行 10 次”模块的大嘴巴包裹住其他的模块。

如果想移动这样的模块组，要拖着最上面的模块移动。

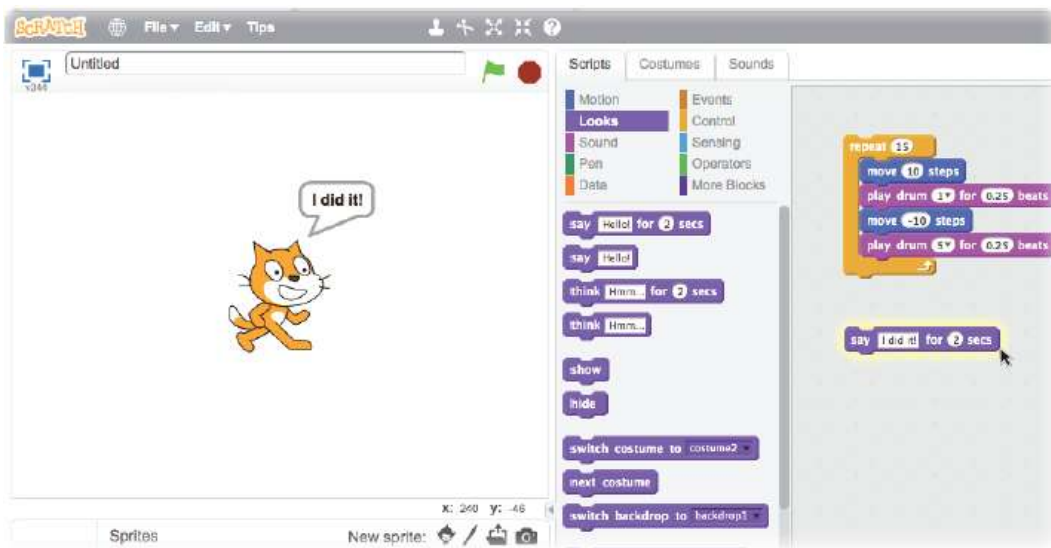


我们可以修改重复执行的次数，点击任何一个模块可以执行这个模块组脚本了。

五、说话



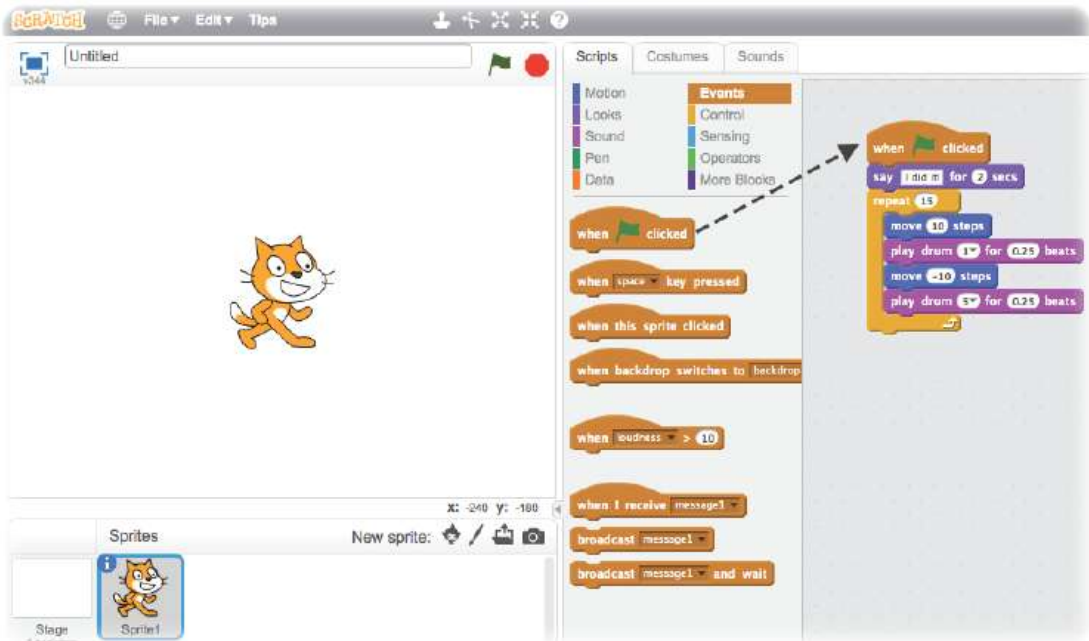
点击进入【外观】类型，将“说话”模块拖到脚本区。



点击“说话”模块的边缘，试试更改白框里面的文字，再次点击模块的边缘试试。



六、小绿旗



将“当小绿旗被点击”



拖动到脚本区，并拼装到最顶端。

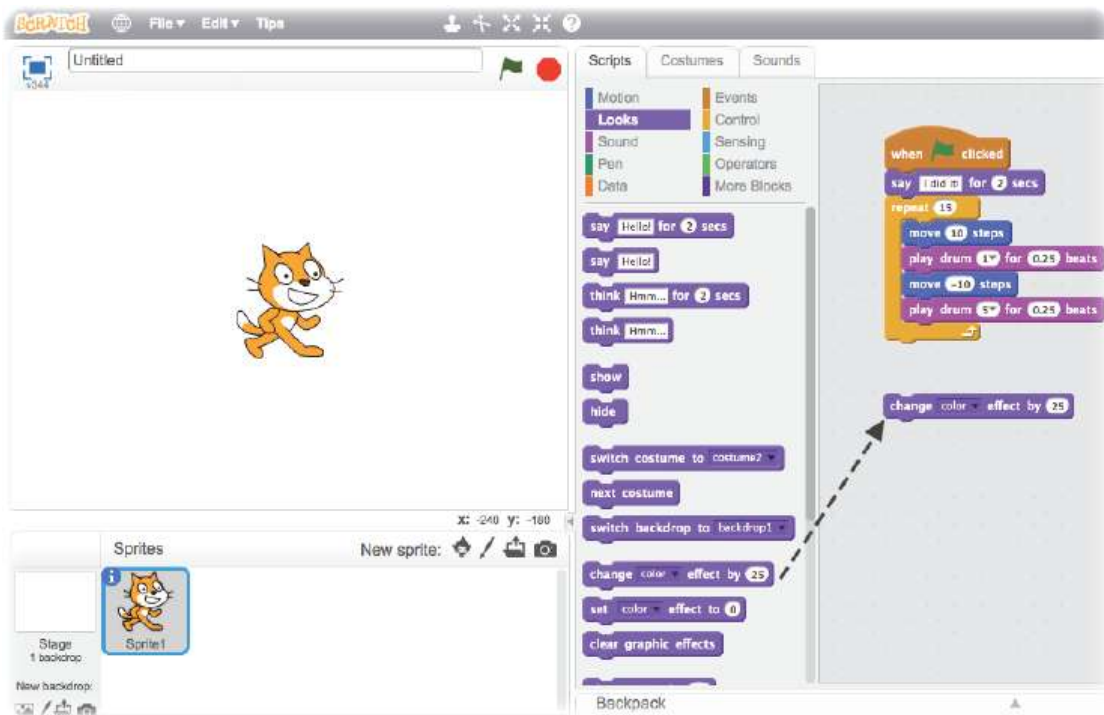


当你点击小绿旗时，你的脚本程序就开始运行。

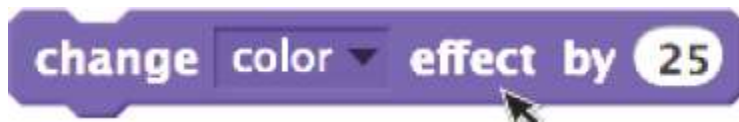
点击红色圆形按钮，程序就停止运行了。

七、变色

现在我们试点别的……

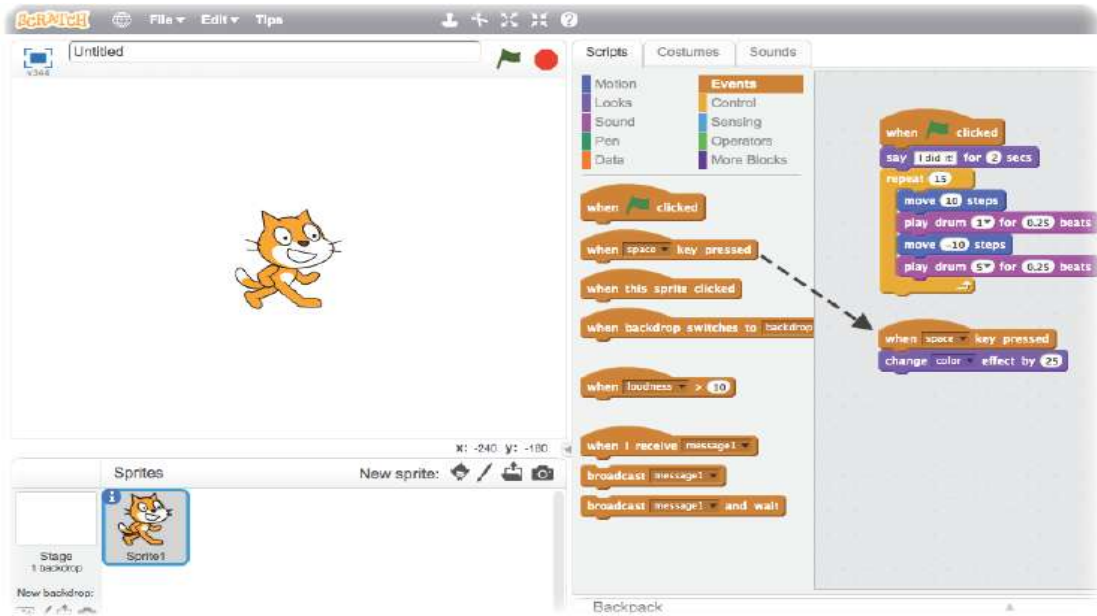


拖动“将颜色特效设定为”模块到脚本区。



点击这个模块看看有什么作用。

八、按键控制



将“当按下空格键”



模块拼装到颜色模块的顶部。



现在，按下你键盘上的这个长长的空格键。



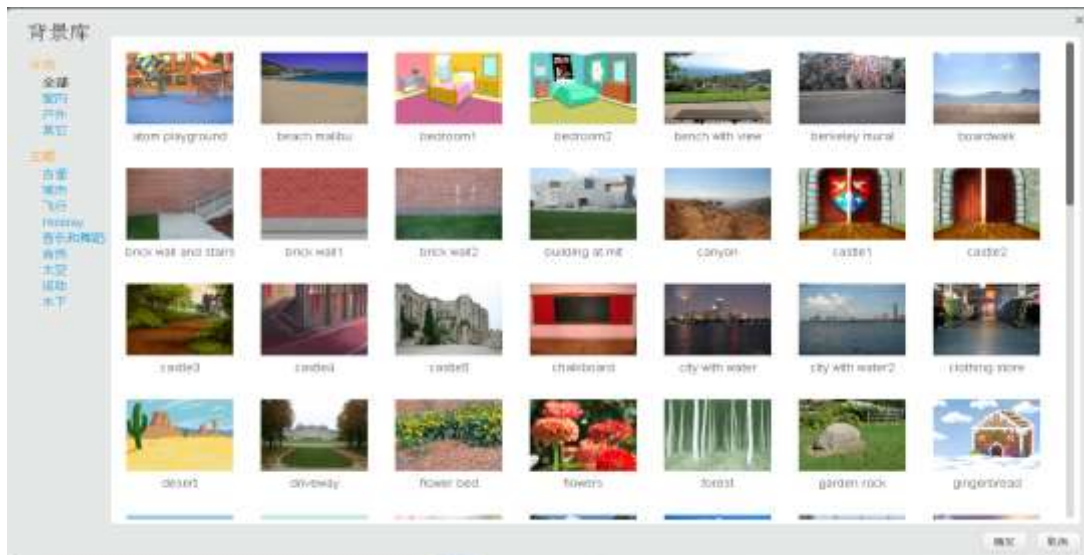
点击模块里的黑色三角形，在弹出的下拉菜单中你可以选择不同的按键。

九、添加背景

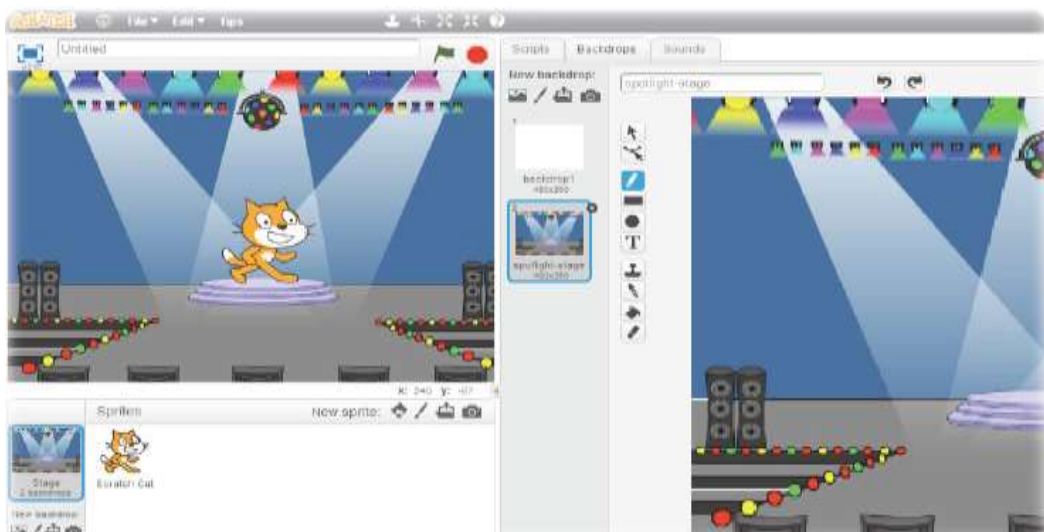
你可以添加背景到舞台。



我们可以从背景图片库里选择不同的背景图片（比如：“Spotlight-Stage”）



点击确定，这个新的背景就出现在舞台上。



十、新增角色

在 Scratch 中每个对象我们称作“角色”



点击这里的按钮，添加一个新的角色

新增角色按钮：



从角色库中新增角色



自己绘制新角色



从本地文件夹上传新角色



拍摄照片当做角色



添加一个左图这样的角色，



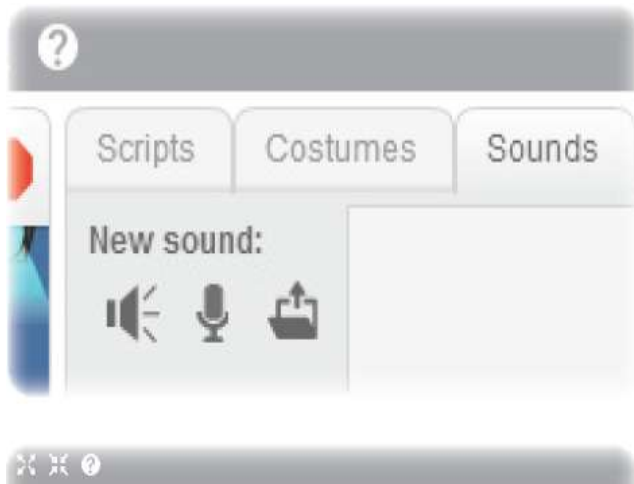
点击 然后选择“人物”
选中“CassyDance”

你可以拖动舞台上的人物任意的移动。



十一、侦测


现在你可以对角色进行编辑了，尝试一下以下的这些功能。




添加声音

@、点击“声音”(Sounds)项的按钮。

@、你可以选择  从声音库中选取一个声音。

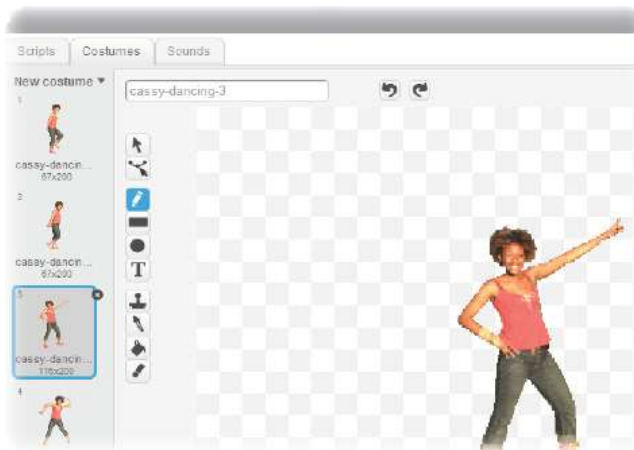
@、或者点击  ，录制声音文件。

@、也可以点击  从本地导入一个音频文件（要求 MP3, AIF, WAV 格式）



然后，点击“脚本”项按钮，拖动一个“播放声音”模块到脚本区。

点击黑色三角，从下拉框中选择你要的声音。



改变造型

每个角色可以拥有多个造型。

点击“造型”项按钮，去修改角色现有的造型。

然后点击角色不同的造型



切换造型

你可以添加一个脚本，让这几个、个不同的造型互相切换。

点击“脚本”项按钮

创建一个让造型互相切换的脚本

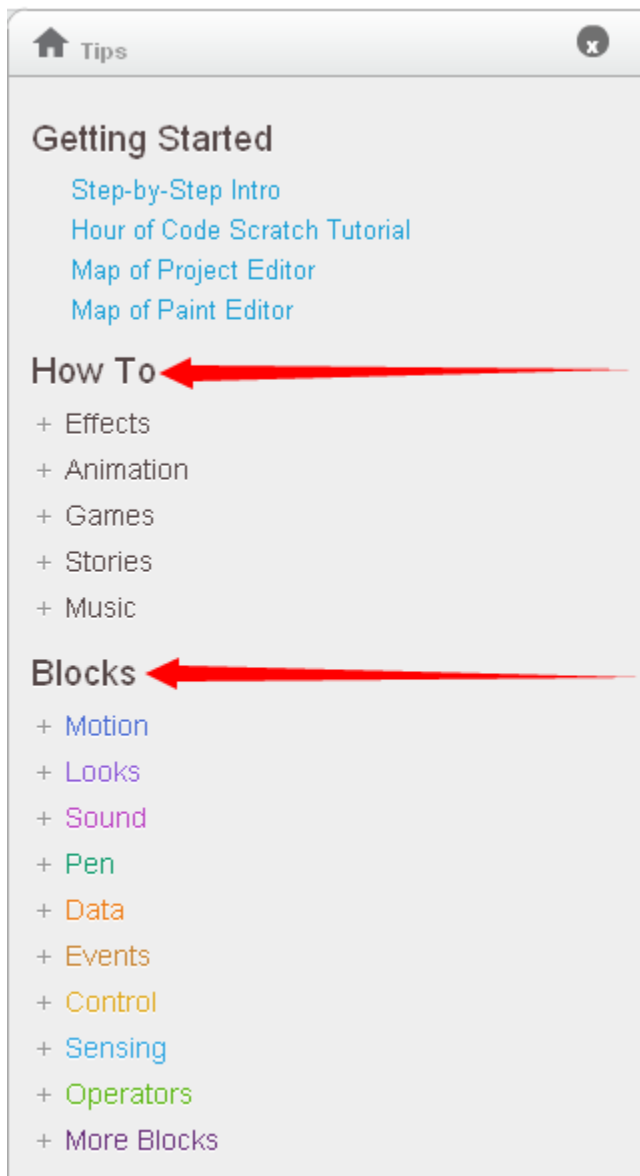
十二、帮助



在这里给你的作品添加一个标题



点击帮助按钮活动更多信息。



这个 Tips 帮助窗口展示了很多内容，比如：您可以在您的项目中使用的脚本。

这里还讲解了每一个模块的功能。

保存与分享

登录网站，在线保存你的作品（如果你想保存文件到您的计算机上的驱动器，单击“文件”菜单并选择“下载到您的计算机”）。

Sign in ▾

当你准备好时，点击按钮

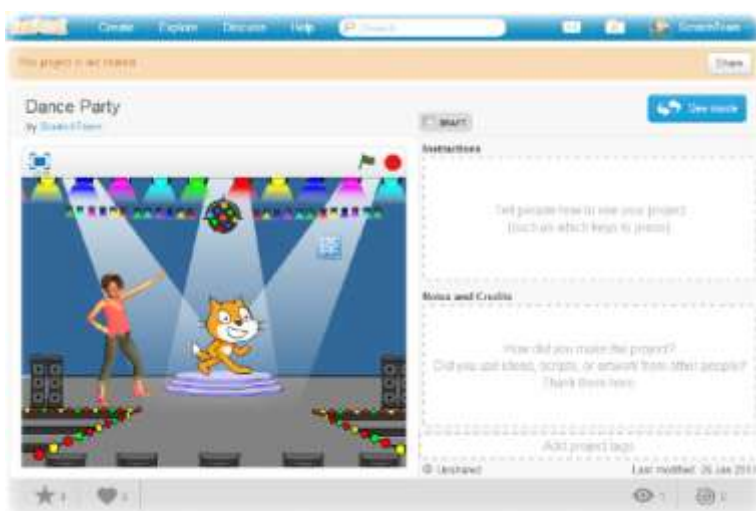


作品页面

点击



进入全屏
模式



点击

Share

向其他人分
享你的作品

当你分享后，其他人可以访问您的项目互动。

还在犹豫什么？快来考拉创意编程创作你自己的作品吧

<http://mz.kocla.com>

Scratch 是一种编程语言，它容易创建您自己的互动故事，游戏，和动画，并在网络上与

他人分享你的创作。scratch 是由麻省理工学院媒介实验室组研究开发

(<http://llk.media.mit.edu>)。我们的团队开发了这项新技术，用简单的拼图模块搭建程

序脚本，适合儿童的学习和使用，有很大范围让各种人设计，创作，和学习。

Scratch 项目已获得：

国家科学基金会的基金会，英特尔，微软，

麦克阿瑟基金会，乐高基础，谷歌，戴尔，

inversoft，和 MIT 媒体实验室研究联盟资助支持。